

# Granadas y Lanzagrandas

Autor AGRAMAR

miércoles, 24 de octubre de 2007

Una granada o granada de mano es una pequeña bomba con material combustible, inflamable, o similar, del tamaño, forma y peso adecuado para ser arrojada con la mano. En la actualidad existen varios tipos de granadas que pueden ser lanzadas con fusiles y también lanzadores de granadas especializados. Estos proyectiles fueron bautizados con el castellano nombre de granada, por la similitud a la fruta, apodo que fue adoptado por la mayoría de los ejércitos europeos.

En Warhammer40k se usan en abundancia en todos los ejércitos de todas las razas, siendo elementos decisivos en los asaltos sobretodo. Cada raza usa granadas, si bien varían su función dependiendo de la tecnología usada y las estrategias favoritas de cada raza: por ejemplo si tomamos tres razas, humanos, eldar y tau, veremos que las tres usan granadas. Pero cada una las adapta a su tecnología para una misma función (humanos usan de fragmentación para tomar ventaja en los asaltos y los eldar usan de plasma para negarles la cobertura a sus enemigos), mientras que otros la adaptan a sus tácticas y su tecnología (como las granadas fónicas de los Tau, que son más bien defensivas).

Notas: En 40k el reglamento, hasta la 3ª edición, no obligaba a representar el armamento de tipo granada en las miniaturas por lo que me ha sido difícil encontrar representaciones gráficas adecuadas para cada tipo de arma y dado que a la gente le gusta mucho que los artículos tengan imágenes, me veía en un problema. Hasta que buscando imágenes de otros juegos y de videojuegos me di cuenta que podía tomar imágenes de los tipos de granadas que, si bien algunos no son iguales, son muy parecidos. Algunas imágenes son de armas reales.

Por otra parte considerad que muchos, por no decir casi todos los tipos de granadas que veis en este artículo, tienen su equivalente en forma de misil o incluso de mina.

## TIPOS DE ARMAS

### Lanzagrandas

Estas armas disparan dos tipos de granadas, de fragmentación y perforantes. Las granadas, naturalmente, son menos poderosas que misiles, pero son más fáciles para disparar en movimiento. También disparan tipos más exóticos de granadas, como las que detallo debajo, aunque no sea algo muy habitual y ese tipo de granadas tengan que ser cargadas en el arma de forma manual de forma individual (los tipos más comunes van en cargadores de tipo tambor). Entre los usuarios más comunes de estas armas están los Adeptus Arbitres y la Guardia Imperial.

### Ejemplos de lanzagrandas

#### Granada defoliante

Estas granadas se usan principalmente para acabar con la vegetación de una zona en concreto, ya sea para eliminar obstáculos para un aterrizaje o para despejar la zona de coberturas y ampliar las líneas de visión. Al estallar la vegetación rápidamente se marchita y muere pero es inofensiva para el resto de criaturas.

#### Ensoyedoras/Cegadoras

Es un tipo más sofisticado de granada de humo, que emite deflectores infrarrojos y del espectro y sonidos de todo tipo de banda a través de radiaciones electromagnéticas para cegar y dejar sordos temporalmente a los objetivos (a menos que vayan bien protegidos para estos menesteres).

#### Granadas Lacrimógenas

Explota para llenar su radio de acción de un gas no-mortal que previene que provoca lagrimeo, tos, etc., incapacitándolos temporalmente. Puede recibir otros nombres pero el uso es el mismo.

#### Granada de fragmentación (frag)

Es un pequeño dispositivo explosivo hecho a mano que está diseñado para lanzar metralla en todas las direcciones. En Warhammer 40,000 difiere la descripción según las novelas: la variedad usada por los marines es descrita de dos modos, una como un disco con un botón en el centro que puede ser presionado repetidamente para determinar cuánto tiempo ha de pasar hasta que explote, o una más pequeña con forma de huevo. Ambas clases de diseño de granada son descritas como "micro-granadas" y son al parecer las más pequeñas.

La Guardia Imperial usa una que se parecen mucho a las contemporáneas nuestras y suelen ser de anilla.

#### Alucinógena

Llena su área de efecto con un gas invisible alucinógeno, causando a quien lo respire visiones que pueden tener varios efectos sobre la víctima, desde que no le hagan nada a salir corriendo pegando gritos, comportamientos extraños, paranoias, etc.

#### Bombas de Fusión

Este tipo de granada usa la tecnología de fusión. Son versiones mucho más potentes de las granadas perforantes pero se usan igual: han de ser fijadas sobre el objetivo para ser operativas, pero si estallan al estar fijadas en el objetivo este simplemente es desintegrado. Además de sus aplicaciones anticarro y antifortificaciones, también se usan para abrir agujeros en mamparos y sobre todo en puertas blindadas, siendo una pieza esencial del arsenal de las tropas de asalto y de alta movilidad.

#### De pulso electromagnético

Son granadas que explotan con un efecto de IEM/EMP muy poderoso, destruyendo sistemas electrónicos e incapacitando vehículos. Son descritas como baterías de cristal tubulares.

#### Granadas perforantes (Krak)

Estas granadas están pensadas para ser usadas contra objetivos blindados como vehículos o edificios, aunque algunas tropas como los veteranos de las Guerras Tiranidas de los Ultramarines las usan contra las criaturas tiranidas.

#### Incendiarias

Osea el clasico coctel Molotov.Es una arma facil de usar,facil de crear y mortifera.Tipica de las bandas urbanas pero tambien e las tropas Imperiales como la G.I en situacion de combate urbano,por ejemplo.

#### Grandas anti-psuquicos

La granada más rara en el Imperio.Es producido de un subproducto psíquico que se dice que es tomado del Trono Dorado. Usado exclusivamente por el templo de Asesinos Culexus, esto está es sólo útil contra seres con poderes psíquicos, pero puede matar tales seres al instante.

#### Granada Atemorizante

Tambien llamada Granada de Susto. Produce un gas no persistente, absorbido por la piel, con afecta el sistema nervioso de los afectados, produciendo sentimientos de aprehensión y la angustia.

#### Granada Radioactiva(Rad)

Es un pequeño dispositivo explosivo que llena de radiacion el área abarcada por la explosion. El nivel de radiación se disipa con el tiempo y son armas muy inestables.

#### Llamarada de Destello Fotonico

Explota con un destello tremendamente poderoso de luz, que temporalmente cegará a alguien sin la protección en su área.

#### Granada de Plasma

Rara en el Imperio, explota para producir una esfera de plasma que cubre un área. Puede expandirse,encogerse o desaparecer dependiendo de la energia que haya en el ambiente.Los Eldar emplean una clase diferente de granada plasma contra las tropas atrincheradas,que las hace salir inmediatamente de cobertura.

#### Zanquilla

Otro dispositivo de granada raro, producido en pequeños números por el Adeptus Mechanicus, usado por las fuerzas Imperiales de la elite.Contiene un generador pequeño pero poderoso magneto-gravitico, que produce un campo anti-gravedad, haciéndolo difícil de moverse por el.

#### Granada de toxina

La granada de Toxina vomita una cantidad de sustancias químicas tóxicas y extractos biológicos sobre un área.

#### Granada de virus

Una granada diseñada para guerra Bacteriologica. Aunque relativamente poderosa, existe un riesgo inherente de

mutación dentro de las toxinas, significando que raras veces sea usada en casos de destrucción estratégica por ser poco fiable. Por su naturaleza arbitraria, este dispositivo puede ser tan peligroso para su usuario como para sus oponentes.

#### Granada de vórtice

Un dispositivo raro que abre "un agujero" disforme, destruyendo a cualquier tropa en es el área de efecto. El vortice tiene tendencia a desplazarse por el campo de batalla y su duración es muy variable.

#### Granada de humo

Una granada simple que llena el área del humo espeso. Eficaz contra la vista normal, el Humo es inútil contra dispositivos visuales más sofisticados .

#### Granada de Extasis

La granada de Extasis es un tipo muy raro de granada usada sólo por las fuerzas del Adeptus Mechanicus y unas otras fuerzas escogidas. La granada de Extasis "atrapa" a cualquier unidad en su área de efecto, dándolos incapaz de hacer algo (como moscas atrapadas en ambar). Es descrita como la granada que tiene " un generador de deformación del tiempo " lo que esencialmente genera un bucle temporal, causando que el tiempo se repita dentro del área de la granada.

Traducido y Adaptado por Me de diferentes fuentes